

# Lehrplan Informatik für das Wahlpflichtfach 7/8/9/10



Stand: 08.08.2015

Jahrgangsstufe	Themen
7	Pixelgrafiken erzeugen Erstellen, Bearbeiten und Gestalten von Texten Die Geschichte und Technik des Computers Das Betriebssystem des Computers Algorithmisches Problemlösen am Beispiel des Robotermodells
8	Produktion von 3D-Vektorgrafiken für Logos, Plakate, Einladungen Web-Design von Internet-Seiten mit der Hypertext-Markup-Language Objektorientiertes Problemlösen am Beispiel der Turtle-Grafik
9	Projekt: Produktion einer DVD-Videothek auf HTML-Basis Datenbank für den Freizeit-Bereich mit Anwenderprogrammen generieren Objektorientiertes Programmieren von Tasten- und Zellenrechnern Objektorientiertes Programmieren eines römischen Tastenrechners
10	Die „Tabellenkalkulation“ unterstützt uns bei Berechnungen Projekt Kundendatei: Formbriefe und Rechnungen erstellen Bau und Steuerung einfacher Modelle der Fischertechnik-Bausätze
9/10	Objektorientiertes Steuern und Managen von Windows mit PowerShell