

Lehrplan Multimedia

Jahrgang 7 und 8

Grundlagen der Multimedia-Technologie:

- Verständnis der verschiedenen Medienformate (Bild, Audio, Video, Animation).
- Funktionsweise von Multimedia-Software und -Hardware.

Mediengestaltung:

- Grundlagen zu Anwenderprogrammen: Verwendung von Textprogrammen (Word/Pages), Kalkulationsprogrammen (Excel/Numbers), Präsentationsprogramme (PowerPoint/Keynote), Grafiksoftware zur Erstellung und Bearbeitung von Bildern.
- Audioproduktion: Aufnahme, Bearbeitung und Manipulation von Audioinhalten.
- Videoproduktion: Grundlagen der Videobearbeitung und -produktion.

Multimedia-Präsentation:

- Entwicklung von Fähigkeiten zur effektiven Präsentation von Multimedia-Inhalten.

Jahrgang 9

Digitale Kommunikation:

- Verständnis für die Prinzipien der digitalen Kommunikation und Medienethik.
- Analyse von Medieneffekten und -einflüssen.

Multimedia im Kontext von Kunst und Kultur:

- Analyse von Multimedia-Kunstwerken und -projekten.
- Erforschung der kulturellen Bedeutung von Multimedia.

Jahrgang 10

Multimedia-Programmierung:

- Einführung in die Grundlagen der Multimedia-Programmierung, z. B. Verwendung von Programmiersprachen wie HTML, CSS, JavaScript oder Python für die Multimedia-Entwicklung.

Interaktive Multimedia-Anwendungen:

- Erstellung interaktiver Multimedia-Anwendungen, z. B. interaktive Websites, Präsentationen oder Spiele.

Über alle Jahrgangsstufen hinweg Projektarbeiten:

- Durchführung von praktischen Multimedia-Projekten, um das erlernte Wissen anzuwenden.